**LABORATORIO III DE ELECTRÓNICA**

PROTOTIPO SISTEMA DE SEGURIDAD PARA VEHÍCULO PARTICULAR

**DOCUMENTO DE RESULTADOS SPRINT 1 Y PLANEACIÓN SPRINT 2**

****

**Presentado a:**

ING. Ricardo Salazar Cabrera

**Presentado por:**

Carlos Hernán Cuají Salinas

María Cristina Domínguez

William Fabián Díaz Fajardo

Miguel Eduardo Mosquera Galarza

Andrea Quiñones Agredo

Mary Alejandra Valencia Urrea

Juan José Zarama Erazo

**Universidad del Cauca**

**Facultad de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones**

**Popayán**

**DOCUMENTO DE RESULTADOS SPRINT 1 Y PLANEACIÓN SPRINT 2**

**PROYECTO** PROTOTIPO SISTEMA DE SEGURIDAD PARA VEHÍCULO PARTICULAR

1. **RESULTADOS DE LAS HISTORIAS DE USUARIO DEL SPRINT 1**

| **# HU** | **Nombre corto Historia de Usuario** | **Terminada** | **Pendiente parcialmente** | **Pendiente totalmente** | **Justificación del porque quedó pendiente parcial o totalmente** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **11** | **Visualización del estado del dispositivo en el sistema** |  | X |  | Historia de usuario parcialmente pendiente debido a confusiones en cuanto a la interpretación del “estado del dispositivo”, se debe realizar desde la tarjeta una consulta del estado del dispositivo (corrigiendo previamente la BD) y con ese dato consultado, realizar el proceso de encender o no el led azul. |
| **12** | **Verificación de conexión del dispositivo.** | X |  |  | N. A |
| **1** | **Consulta de estados del vehículo y dispositivo por parte del UP.** |  |  | X | Historia de usuario parcialmente totalmente, aunque ya se tiene el cargue de los estados a la base de datos no se desarrolló nada en la parte de la interfaz gráfica y de conexión que permite desarrollar esta HU. |
| **3** | **Consulta de ubicación final del vehículo.** |  | X |  | Historia de usuario parcialmente pendiente debido a errores en la integración de la base de datos correspondiente a las ubicaciones del vehículo en el servidor donde se aloja la aplicación web y en el diseño e implementación del SW necesario para mostrar al UP la ubicación final del vehículo, mediante una interfaz gráfica adecuada. |
|  |  |  |  |  |  |

**Tabla 1.** Resultados de las Historias de Usuario planeadas en el Sprint 1

1. **HISTORIAS DE USUARIO ESTIMADAS Y COMPROMETIDAS PARA EL SPRINT 2**

| **# de HU** | **Nombre corto Historia de Usuario** | **Descripción Historia de Usuario** | **Fecha Inicio aprox** | **Fecha Final aprox** | **Responsables** | **Prioridad asignada (justificación si lo considera necesario)** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **11** | **Visualización del estado del dispositivo en el sistema.** | Cómo UP, puedo visualizar el estado del dispositivo activo o inactivo en el sistema, a través de un LED azul, si está activo el led estará intermitente, si está inactivo el led estará encendido permanentemente. | 5 de mayo del 2023 | 13 de mayo del 2023 | William Fabián Díaz Fajardo. | La prioridad asignada a esta HU es de 1. Debido a que es crucial completar el hardware que se utilizará en el prototipo antes que cualquier otra tarea. Esto se debe a que se necesita que el prototipo funcione correctamente para garantizar un flujo de datos adecuado. Además, es importante destacar que esta historia de usuario quedó parcialmente pendiente en el Sprint 1. |
| **1** | **Consulta de estados del vehículo y dispositivo por parte del UP.** | Cómo UP, puedo ingresar a la opción respectiva en la aplicación web, para ver el estado (apagado, encendido en movimiento, o encendido detenido) de mi vehículo, además consultar estado del dispositivo (activo o inactivo), para realizar el monitoreo respectivo. | 5 de mayo del 2023 | 13 de mayo del 2023 | Mary Alejandra Valencia Urrea, Miguel Eduardo Mosquera Galarza. | La prioridad asignada a esta HU es de 2. Esto se debe a que esta funcionalidad es una de las áreas donde se integra el software y el hardware, y nos permite verificar con datos básicos si esta integración se está llevando a cabo correctamente. Además, es importante destacar que esta historia de usuario quedó parcialmente completa en el Sprint 1. |
| **3** | **Consulta de ubicación final del vehículo.** | Cómo UP puedo acceder a la opción respectiva del menú, para obtener la última ubicación de mi vehículo, con el objetivo de poder monitorearlo. | 8 de mayo del 2023 | 14 de mayo del 2023 | María Cristina Domínguez | La prioridad asignada a esta HU es de 3. Esto se debe a que se trata de una de las funcionalidades donde se integra el software y hardware, lo que nos permite verificar con datos más elaborados y con una presentación visual más detallada si dicha integración se está llevando a cabo de manera correcta. Además, es importante mencionar que esta historia de usuario quedó parcialmente completada en el Sprint 1. |
| **6** | **Creación de usuarios.** | Cómo UA, puedo crear un usuario administrador, asignándole un nombre y contraseña y un usuario propietario, asignándole un nombre, contraseña y un dispositivo, para darle acceso a la aplicación web. | 8 de mayo del 2023 | 14 de mayo del 2023 | Juan José Zarama Erazo | La prioridad asignada a esta HU es de 4. Esto debido a que es fundamental para habilitar el acceso de los usuarios a la aplicación web y garantizar que puedan utilizar todas las funcionalidades que ofrece el sistema. |
| **10** | **Inicio de sesión del usuario propietario.** | Cómo UP de un vehículo, puedo iniciar sesión en mi cuenta para acceder a todas las funcionalidades de la aplicación web. | 10 de mayo del 2023 | 16 de mayo del 2023 | Juan José Zarama Erazo. | La prioridad asignada a esta HU es de 5. Esto debido a que es una funcionalidad crucial para que los usuarios propietarios puedan acceder y utilizar la aplicación web de manera efectiva. Además, esta historia de usuario es esencial para el funcionamiento de otras historias de usuario relacionadas con la gestión de vehículos siendo a su vez relevante para la experiencia del usuario y el correcto funcionamiento de la aplicación. |
| **7** | **Modificación de usuarios.** | Cómo usuario administrador (UA), puedo editar los datos de los usuarios, incluyendo la asignación de dispositivos para los usuarios propietarios para proporcionar la asistencia y gestión de los cambios necesarios en el sistema. | 15 de mayo del 2023 | 21 de mayo del 2023 | Andrea Quiñones Agredo | La prioridad asignada a esta HU es de 6. Esto debido a que es una funcionalidad importante para la aplicación, ya que permite al UA brindar soporte y solucionar cualquier problema que tenga el usuario propietario en relación a su dispositivo. |
| **8** | **Consulta de usuarios.** | Cómo UA, puedo consultar todos los datos de todos los usuarios registrados, para tener control de registro de los datos y el funcionamiento que está teniendo la aplicación web. | 16 de mayo del 2023 | 23 de mayo del 2023 | Carlos Hernán Cuají Salinas, Juan José Zarama Erazo. | La prioridad asignada a esta HU es de 7. Esto debido a que es importante para proporcionar a los usuarios administradores un control y monitoreo del registro de los datos de la aplicación web. Así mismo, permite una mayor comprensión del funcionamiento de la aplicación y una mayor capacidad para detectar y solucionar problemas. Además, es crucial para garantizar la seguridad de la información de los usuarios. |
| **2** | **Visualizar los estados del vehículo en un gráfico de barras.** | Cómo UP, quiero acceder a un gráfico de barras que muestre el número de registros de los tres estados del vehículo (apagado, encendido en movimiento, o encendido detenido) en un rango de tiempo específico, para analizar y monitorear el historial de estados y la cantidad de cada uno de estos. | 10 de mayo del 2023 | 23 de mayo del 2023 | Mary Alejandra Valencia Urrea, Miguel Eduardo Mosquera Galarza. | La prioridad asignada a esta HU es de 8. Esto debido a que permite a los usuarios monitorear y analizar el historial de estados del vehículo. Así mismo, al proporcionar información sobre la cantidad de registros de cada estado en un rango de tiempo determinado, ayuda a tomar decisiones informadas sobre el uso y mantenimiento del vehículo. |
| **9** | **Predicción del estado del vehículo.** | Cómo UP, quiero poder ingresar una y hora específica en la aplicación web para que se ejecute un algoritmo de Machine Learning (ML) y predecir el estado del vehículo en ese rango de tiempo. | 12 de mayo del 2023 | 23 de mayo del 2023 | Carlos Hernán Cuají Salinas | La prioridad asignada a esta HU es de 9. Esto debido a que al predecir el comportamiento del vehículo en un rango de tiempo específico permite anticiparse a posibles problemas o fallas, lo que puede tener un impacto significativo en la seguridad y eficiencia del vehículo. Así mismo, el uso de un algoritmo de machine learning (ML) puede permitir una mayor precisión en las predicciones, aumentando la confiabilidad y utilidad de la funcionalidad |

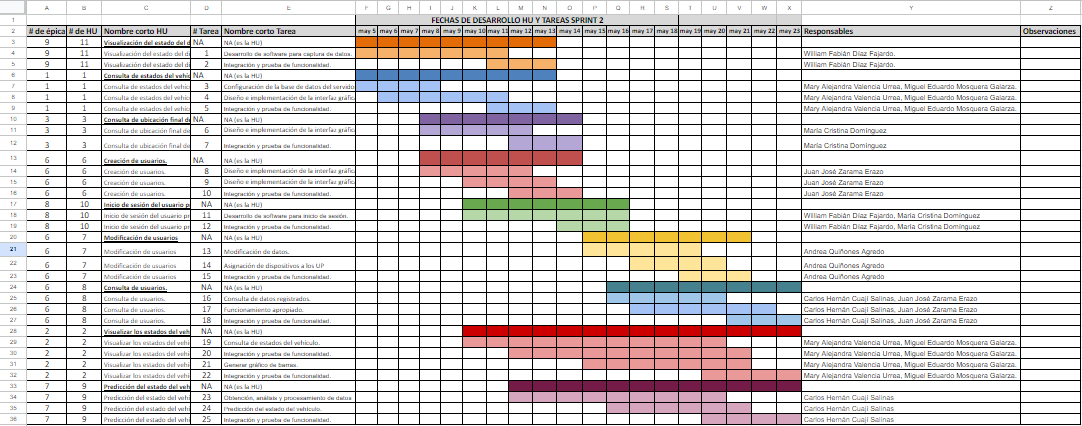
**Tabla 2.** Historias de usuario del Sprint 2.

1. **LISTA DE TAREAS DEL SPRINT 2**

| **# de HU** | **Nombre corto Historia de Usuario** | **# de la Tarea** | **Nombre corto de la tarea** | **Descripción de la Tarea** | **Responsables** | **Fecha ini aprox** | **Fecha fin aprox** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **11** | **Visualización del estado del dispositivo en el sistema.** | 1 | Desarrollo de software para captura de datos. | Desarrollar el SW necesario para capturar los datos por medio de los sensores y envío de los mismos al SW remoto que los reciba. | William Fabián Díaz Fajardo. | 5 de mayo del 2023 | 11 de mayo del 2023 |
| 2 | Integración y prueba de funcionalidad. | Probar el funcionamiento de todos los componentes HW y SW en conjunto. De ser necesario, solucionar oportunamente cualquier problema encontrado. | William Fabián Díaz Fajardo. | 11 de mayo del 2023 | 13 de mayo del 2023 |
| **1** | **Consulta de estados del vehículo y dispositivo por parte del UP.** | 3 | Configuración de la base de datos del servidor para recibir los datos del HW. | Configurar e integrar la base de datos correspondiente a los estados del vehículo y del dispositivo en el servidor donde se aloja la aplicación web. | Mary Alejandra Valencia Urrea, Miguel Eduardo Mosquera Galarza. | 5 de mayo del 2023 | 8 de mayo del 2023 |
| 4 | Diseño e implementación de la interfaz gráfica para mostrar estados al UP. | Diseñar e implementar el SW necesario para mostrar al UP los datos relacionados con los estados del vehículo y del dispositivo, mediante una interfaz gráfica adecuada. | Mary Alejandra Valencia Urrea, Miguel Eduardo Mosquera Galarza. | 6 de mayo del 2023 | 11 de mayo del 2023 |
| 5 | Integración y prueba de funcionalidad. | Probar el funcionamiento de todos los componentes HW y SW en conjunto. De ser necesario, solucionar oportunamente cualquier problema encontrado. | Mary Alejandra Valencia Urrea, Miguel Eduardo Mosquera Galarza. | 11 de mayo del 2023 | 13 de mayo del 2023 |
| **3** | **Consulta de ubicación final del vehículo.** | 6 | Diseño e implementación de la interfaz gráfica para mostrar la ubicación final del vehículo al UP. | Diseñar e implementar el SW necesario para mostrar al UP la ubicación final del vehículo, mediante una interfaz gráfica adecuada. | María Cristina Domínguez | 8 de mayo del 2023 | 12 de mayo del 2023 |
| 7 | Integración y prueba de funcionalidad. | Probar el funcionamiento de todos los componentes HW y SW en conjunto. De ser necesario, solucionar oportunamente cualquier problema encontrado. | María Cristina Domínguez | 12 de mayo del 2023 | 14 de mayo del 2023 |
| **6** | **Creación de usuarios.** | 8 | Diseño e implementación de la interfaz gráfica para la creación de UA y UP. | Diseño e implementación del SW necesario que permita al UA crear y configurar cuentas de usuario con distintos niveles de acceso y permisos asignando un nombre de usuario, contraseña y tipo de usuario (Usuario Administrador o Usuario Propietario) limitando el acceso a funciones específicas de la aplicación. | Juan José Zarama Erazo | 8 de mayo del 2023 | 12 de mayo del 2023 |
| 9 | Ajustes a la base de datos para la creación de UA y UP. |  | Juan José Zarama Erazo | 10 de mayo del 2023 | 13 de mayo del 2023 |
| 10 | Integración y prueba de funcionalidad. | Probar el funcionamiento de todos los componentes HW y SW en conjunto. De ser necesario, solucionar oportunamente cualquier problema encontrado. | Juan José Zarama Erazo | 12 de mayo del 2023 | 14 de mayo del 2023 |
| **10** | **Inicio de sesión del usuario propietario.** | 11 | Desarrollo de software para inicio de sesión. | Desarrollar el SW necesario, que permita a los usuarios iniciar sesión en su cuenta. | William Fabián Díaz Fajardo, María Cristina Domínguez | 10 de mayo del 2023 | 15 de mayo del 2023 |
| 12 | Integración y prueba de funcionalidad. | Probar el funcionamiento de todos los componentes HW y SW en conjunto. De ser necesario, solucionar oportunamente cualquier problema encontrado. | William Fabián Díaz Fajardo, María Cristina Domínguez | 14 de mayo del 2023 | 16 de mayo del 2023 |
| **7** | **Modificación de usuarios.** | 13 | Modificación de datos. | Desarrollar el SW pertinente e implementarlo en la interfaz visualizada por el UA de la aplicación, de manera que se pueda acceder fácilmente a la opción de modificar datos del UP. Al hacer clic en la opción de modificación, se debe permitir al UA ingresar y editar la información que se desea cambiar. | Andrea Quiñones Agredo | 15 de mayo del 2023 | 19 de mayo del 2023 |
| 14 | Asignación de dispositivos a los UP. | Desarrollar el SW pertinente e implementarlo en la interfaz visualizada por el UA de la aplicación, de manera que pueda acceder fácilmente a la opción de asignación de dispositivos. Al hacer clic en esta opción, se debe permitir al UA seleccionar el dispositivo que desea asignar a una cuenta de UP. Una vez que se ha seleccionado el dispositivo necesario, la aplicación debe validar la información y guardarla en la base de datos para su uso posterior. | Andrea Quiñones Agredo | 17 de mayo del 2023 | 20 de mayo del 2023 |
| 15 | Integración y prueba de funcionalidad. | Probar el funcionamiento de todos los componentes HW y SW en conjunto. De ser necesario, solucionar oportunamente cualquier problema encontrado. | Andrea Quiñones Agredo | 19 de mayo del 2023 | 21 de mayo del 2023 |
| **8** | **Consulta de usuarios.** | 16 | Consulta de datos registrados. | Desarrollar el SW necesario que permita al UA consultar los datos de todos los usuarios registrados en la aplicación web. | Carlos Hernán Cuají Salinas, Juan José Zarama Erazo | 16 de mayo del 2023 | 20 de mayo del 2023 |
| 17 | Interfaz de consulta | Desarrollar e implementar una interfaz que permita al UA de la aplicación web buscar y consultar información relacionada con los demás usuarios registrados en la plataforma teniendo como criterio de búsqueda el número de cédula. | Carlos Hernán Cuají Salinas, Juan José Zarama Erazo | 17 de mayo del 2023 | 22 de mayo del 2023 |
| 18 | Integración y prueba de funcionalidad. | Probar el funcionamiento de todos los componentes HW y SW en conjunto. De ser necesario, solucionar oportunamente cualquier problema encontrado. | Carlos Hernán Cuají Salinas, Juan José Zarama Erazo | 21 de mayo del 2023 | 23 de mayo del 2023 |
| **2** | **Visualizar los estados del vehículo en un gráfico de barras.** | 19 | Consulta de estados del vehículo. | Desarrollar e implementar la función de consulta de estados del vehículo que permita a la aplicación acceder a los datos de la base de datos, siendo la primera instancia para generar el gráfico de barras. | Mary Alejandra Valencia Urrea, Miguel Eduardo Mosquera Galarza. | 10 de mayo del 2023 | 20 de mayo del 2023 |
| 20 | Interfaz para visualizar los estados del vehículo en un gráfico de barras. | Desarrollar e implementar una interfaz que permita al UP visualizar el gráfico de barras. | Mary Alejandra Valencia Urrea, Miguel Eduardo Mosquera Galarza. | 12 de mayo del 2023 | 21 de mayo del 2023 |
| 21 | Generar gráfico de barras. | Obtenidos los datos de los estados del vehículo y diseñada la interfaz del UP, se implementa el SW necesario para generar el gráfico de barras en la interfaz. Esto implica la selección de una biblioteca de gráficos y la configuración de las opciones de visualización. | Mary Alejandra Valencia Urrea, Miguel Eduardo Mosquera Galarza. | 15 de mayo del 2023 | 21 de mayo del 2023 |
| 22 | Integración y prueba de funcionalidad. | Probar el funcionamiento de todos los componentes HW y SW en conjunto. De ser necesario, solucionar oportunamente cualquier problema encontrado. | Mary Alejandra Valencia Urrea, Miguel Eduardo Mosquera Galarza. | 20 de mayo del 2023 | 23 de mayo del 2023 |
| **9** | **Predicción del estado del vehículo.** | 23 | Obtención, análisis y procesamiento de datos | Seleccionar y obtener los datos necesarios para el entrenamiento y evaluación del modelo machine learning (ML), siendo estos datos recopilados históricos precisos. Así mismo, analizar los datos y posteriormente realizar un procesamiento en estos para transformarlos en una forma que el modelo machine learning pueda entender. | Carlos Hernán Cuají Salinas | 12 de mayo del 2023 | 20 de mayo del 2023 |
| 24 | Predicción del estado del vehículo. | Desarrollo e implementación de la funcionalidad de predicción de estados del vehículo. Para lograr esto, el modelo entrenado debe ser guardado en un formato compatible con la aplicación web, y luego cargado y utilizado por la aplicación para hacer predicciones en tiempo real. | Carlos Hernán Cuají Salinas | 16 de mayo del 2023 | 21 de mayo del 2023 |
| 25 | Integración y prueba de funcionalidad. | Probar el funcionamiento de todos los componentes HW y SW en conjunto. De ser necesario, solucionar oportunamente cualquier problema encontrado. | Carlos Hernán Cuají Salinas | 20 de mayo del 2023 | 23 de mayo del 2023 |

**Tabla 3.** Tareas de las Historias de usuario del Sprint 2.

1. **SPRINT BACKLOG (Se anexa una imagen del archivo anexo en formato Excel).**

****

**Sprint Backlog del Sprint 2.**

**5. SCRUM BOARD DEL SPRINT2.**

| **Tareas pendientes** | **Tareas en desarrollo** | **Tareas finalizadas** |
| --- | --- | --- |
| Prueba y solución de problemas | Prueba y solución de problemas. | Desarrollo de software para captura de datos. |
| Acceso a funcionalidades determinadas, para los usuarios correspondientes. | Diseño e implementación de la interfaz gráfica para mostrar estados al UP. | Configuración de la base de datos del servidor para recibir los datos del HW. |
| Modificación de datos. | Diseño e implementación de la interfaz gráfica para mostrar la ubicación final del vehículo al UP. |  |
| Asignación de dispositivos a los UP. | Diseño e implementación de la interfaz gráfica en unión con la base de datos para permitir la creación de UA. |  |
| Asistencia y gestión para las modificaciones del sistema. | Diseño e implementación de la interfaz gráfica en unión con la base de datos para permitir la creación de UP. |  |
| Consulta de datos registrados. | Diseño e implementación de la interfaz gráfica en unión con la base de datos para permitir la creación de un dispositivo. |  |
| Funcionamiento apropiado. | Desarrollo de software para inicio de sesión. |  |

**ANEXOS**

* *NOTA: Realizar el Sprint Backlog en un archivo en Excel, el cual se adjunta como anexo. De dicho archivo anexo se puede copiar y pegar una imagen, tal como se hace en el punto 4 de este documento.*

***EVALUACIÓN PARCIAL DEL DOCUMENTO DE PLANEACIÓN***

| **CRITERIO DE EVALUACION** | **PONDERA-CIÓN** | **Nota: de 0-1,9** | **Nota de: 2-2,9** | **Nota de: 3 – 3,9** | **Nota de: 4-4,5** | **Nota de: 4,5-5** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Resultados del Sprint 1 y Definición de Historias de Usuario del Sprint 2 | 15% | Se realiza con algunos errores la Tabla 1. Además, se realizan un número muy bajo de las historias de usuario (menos del 40%) tal como se ha explicado (sintaxis mencionada en las clases) y se indica en este documento modelo. | Se realiza con algunos errores menores la Tabla 1. Además, se realizan un número bajo de las historias de usuario (entre el 40-60%) tal como se ha explicado (sintaxis mencionada en las clases) y se indica en este documento modelo. | Se realiza sin mayores problemas la Tabla 1. Además, se realizan un número aceptable de las historias de usuario (entre el 60-80%) tal como se ha explicado (sintaxis mencionada en las clases) y se indica en este documento modelo. | Se realiza correctamente la Tabla 1. Además, se realizan la mayoría de las historias de usuario (entre el 80-95%) tal como se ha explicado (sintaxis mencionada en las clases) y se indica en este documento modelo. | Se realiza correctamente la Tabla 1. Además, s  e realizan todas las historias de usuario tal como se ha explicado (sintaxis mencionada en las clases) y se indica en este documento modelo.  **CALIF 4,7** |
| 2. Historias de usuario estimadas y comprometidas | 15% | Se elabora la Tabla 2 de este documento con demasiados inconvenientes, estimando y programando la realización adecuadamente de un porcentaje muy bajo de las H.U. (menor al 40%) adecuadamente. | Se elabora la Tabla 2 de este documento con grandes inconvenientes, estimando y programando la realización adecuadamente de un porcentaje bajo de las H.U. (40-60%) adecuadamente. | Se elabora la Tabla 2 de este documento con ciertos inconvenientes considerables, estimando y programando la realización adecuadamente de un porcentaje aceptable de las H.U. (60-80%) adecuadamente. | Se elabora la Tabla 2 de este documento con algunos inconvenientes, estimando y programando la realización adecuadamente de la mayoría de las H.U. (80-90%) adecuadamente. La tabla 1 presenta los resultados obtenidos en el Sprint 1 correctamente. La tabla 2 muestra las HU del Sprint 2.  **CALIF 4,0** | Se elabora la Tabla 2 de este documento tal como se solicita, estimando y programando la realización adecuadamente de todas las H.U. adecuadamente. La tabla 1 presenta los resultados obtenidos en el Sprint 1 correctamente. La tabla 2 muestra las HU del Sprint 2. |
| 3. Tareas del Sprint 2 elaboradas y presentadas adecuadamente. | 20% | Se elabora la Tabla 3 de este documento con demasiados inconvenientes, estimando y programando la realización adecuadamente de un porcentaje muy bajo de las Tareas (menor al 40%) adecuadamente. | Se elabora la Tabla 3 de este documento con grandes inconvenientes, estimando y programando la realización adecuadamente de un porcentaje bajo de las Tareas (40-60%) adecuadamente. | Se elabora la Tabla 3 de este documento con ciertos inconvenientes considerables, estimando y programando la realización adecuadamente de un porcentaje aceptable de las Tareas (60-80%) adecuadamente. | Se elabora la Tabla 3 de este documento con algunos inconvenientes, estimando y programando la realización adecuadamente de la mayoría de las Tareas (80-90%) adecuadamente.  **CALIF 3,8** | Se elabora la Tabla 3 de este documento tal como se solicita, estimando y programando la realización adecuadamente de todas las Tareas adecuadamente. |
| 4. Sprint Backlog del Sprint 2 | 20% | Se realiza el Sprint Backlog sin tener en cuenta la gran mayoría de aspectos solicitados. | Se realiza el Sprint Backlog con un gran número de falencias respecto a lo solicitado. | Se realiza el Sprint Backlog con cierto número de falencias respecto a lo solicitado. | Se realiza el Sprint Backlog con algunas pocas falencias respecto a lo solicitado.  **CALIF 3,8** | Se realiza el Sprint Backlog tal como se solicita (formato Excel, Diagrama de Gantt, Colores, barras, fechas, etc.) tal como se indica en este documento modelo. Se anexa a la entrega el archivo respectivo (en Excel) y se anexa la imagen de dicho archivo en Word. |
| 5. Oportunidad en la entrega, ortografía y presentación | 10% | Se entrega el documento con una gran cantidad de errores de ortografía, con una mala presentación (márgenes, organización, adecuada sintaxis) y con un retraso de más de 1 hora respecto a la hora indicada. | Se entrega el documento con cierta cantidad considerable de errores de ortografía, con una presentación inadecuada (márgenes, organización, adecuada sintaxis) y con un retraso de máximo 1 hora respecto a la hora indicada. | Se entrega el documento con pocos errores de ortografía, con una buena presentación aceptable (márgenes, organización, adecuada sintaxis) y con un retraso de máximo 10 minutos respecto a la hora indicada. | Se entrega el documento con muy pocos errores de ortografía, con una buena presentación (márgenes, organización, adecuada sintaxis) y antes de la fecha y hora indicadas.  **CALIF 4,3** | Se entrega el documento sin ningún error de ortografía, con adecuada presentación (márgenes, organización, adecuada sintaxis) y antes de la fecha y hora indicadas. |
| 6. Preguntas individuales en caso de requerirse.  **PENDIENTE** | 15% | Se evidencia una muy baja participación del estudiante en el desarrollo del documento. En caso de recibir preguntas al respecto, responde un número muy bajo (menor al 40%) correctamente. | Se evidencia una baja participación del estudiante en el desarrollo del documento. En caso de recibir preguntas al respecto, responde un número bajo (60-40%) correctamente. | Se evidencia una aceptable participación del estudiante en el desarrollo del documento. En caso de recibir preguntas al respecto, responde un número aceptable (60-80%) correctamente. | Se evidencia una buena participación del estudiante en el desarrollo del documento. En caso de recibir preguntas al respecto, responde la gran mayoría (80-90%) correctamente. | Se evidencia una muy buena participación del estudiante en el desarrollo del documento. En caso de recibir preguntas al respecto, responde todas correctamente. |

***ES NECESARIO QUE REALICEN LA CORRECCIÓN DE ESTE DOCUMENTO. DICHA CORRECCIÓN DEBEN ENTREGARLA MÁXIMO EL DÍA LUNES 8 DE MAYO A LAS 11:00 A.M., DICHA CORRECCIÓN LES PUEDE SUBIR UN MÁXIMO DE 6 DÉCIMAS A CADA NOTA PARCIAL, DEPENDIENDO DE LAS CORRECCIONES QUE REALICEN.***

***EL DÍA VIERNES 5 DE MAYO, LES ACLARARÉ CUALQUIER DUDA QUE TENGAN SOBRE LA CORRECCIONES SOLICITADAS, TENGAN EN CUENTA QUE LES HARÉ PREGUNTAS A TODOS LOS INTEGRANTES SOBRE EL CONTENIDO DEL DOCUMENTO, POR FAVOR REALICEN LA ENTREGA FINAL DE ESTE DOCUMENTO DE PLANEACIÓN, DESPUÉS DE DICHAS ACLARACIONES.***